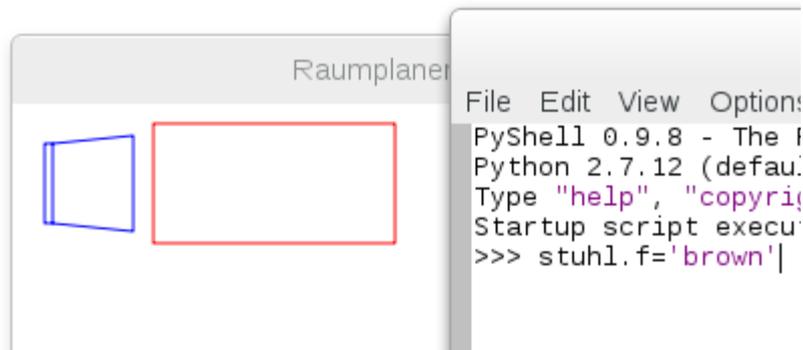


Aufgabe

1. Starten Sie noch einmal das einfache Anfangsprojekt mit dem einen Stuhl und dem Tisch. Verwenden Sie dabei den ShellFrame.



2. Weisen Sie dem Attribut für die Farbe durch die Anweisung

```
>>> stuhl.f="brown"
```

einen neuen Wert zu und erläutern Sie, weshalb sich seine Farbe im Bild nicht geändert hat.

3. Untersuchen Sie auch die anderen Attribute in vergleichbarer Weise.
4. Untersuchen Sie, welcher Mangel des Ausgangsprojektes zu dem beobachteten Verhalten geführt hat und verbessern Sie das Projekt.